



FRANCESCO DI BRINO

Lugano, Svizzera • +41 78 240 32 36

francesco.dibrino@gmail.com

LinkedIn: [francescodibrino](#)

Sito web: [www.fdibrino.ch](#)

PROFILO

Software engineer e leader tecnico con 9 anni di esperienza nella progettazione di architetture software scalabili e manutenibili, servizi RESTful, sistemi distribuiti basati su microservizi e gestione di dati su larga scala. Attualmente CTO di Moneysurfers, dove guido lo sviluppo dei prodotti core e della piattaforma aziendale, dall'ottimizzazione dei processi di business alle soluzioni basate su LLM. In precedenza co-fondatore di due startup tecnologiche e software engineer in centri R&D internazionali (Tokyo, Ticino), con esperienza diretta nel deploy di piattaforme IoT da oltre 50'000 nodi. Solida base in Python, DevOps e pratiche di sviluppo collaborativo; interesse attivo verso sistemi multi-agente e architetture software per applicazioni LLM-based.

COMPETENZE CHIAVE

Architetture software & Design Pattern	Sistemi distribuiti & Microservizi	LLM & AI Integration
Python, Java, TypeScript	RESTful APIs (FastAPI, Flask)	Leadership tecnica & Team management
DevOps & CI/CD	Database SQL / NoSQL / time-series	Sviluppo Agile
IoT & Sistemi embedded	Cloud Infrastructure	Comunicazione con stakeholder

ESPERIENZE LAVORATIVE

Chief Technology Officer (CTO) Feb 2025 – presente

Moneysurfers | Chiasso, Svizzera

Azienda fintech focalizzata su formazione e servizi nell'ambito degli investimenti e dei mercati finanziari.

- Definizione della strategia tecnologica e della roadmap di sviluppo dei prodotti digitali aziendali.
- Guida di un team interno di 4 persone e coordinamento di un partner di sviluppo esterno: pianificazione, code review, definizione degli standard di qualità del codice e supervisione dell'intero ciclo di vita del software.
- Progettazione di architetture software scalabili e manutenibili a supporto della crescita dell'utenza.
- Integrazione di soluzioni basate su Large Language Models nei processi aziendali e nell'esperienza utente.
- Gestione delle infrastrutture cloud, delle pipeline CI/CD e dei processi di sicurezza.
- Traduzione delle esigenze del business in scelte architettureali sostenibili, lavorando a stretto contatto con figure non tecniche e con fornitori esterni.

Risultati:

- Lancio di Pickwise, SaaS di analisi azionaria basato su AI, dal primo sprint alla produzione in 9 settimane: 4 funzionalità LLM in produzione (Gemini con fallback automatico su OpenAI), oltre 6'900 report AI generati con il 98,5% di successo, 909 utenti registrati e 228 abbonati paganti.

- Internalizzazione dello sviluppo della piattaforma core, prima affidato a un'agenzia esterna, con frequenza di rilascio aumentata di circa 2,4 volte anno su anno.
- Introduzione da zero dei test automatici sulla piattaforma core: circa 1'650 casi di test sull'API, di cui 46 end-to-end sui flussi di pagamento.
- Piattaforma a servizio di 31'000 utenti registrati, con 10'500 utenti attivi e circa 4'000 clienti paganti negli ultimi 12 mesi.

Senior Software Engineer Consultant *Lug 2024 – Feb 2026*

CI | *Freelance*

Attività di consulenza freelance per clienti in ambito sviluppo software e architetture distribuite.

- Consulenza tecnica per la progettazione e l'implementazione di architetture software su misura per diverse realtà aziendali.
- Sviluppo di servizi backend in Python e di componenti applicativi full stack.
- Supporto ai team interni dei clienti nell'adozione di best practice di ingegneria del software, DevOps e CI/CD.
- Analisi e ottimizzazione di sistemi esistenti per migliorarne scalabilità, manutenibilità e prestazioni.

Co-Fondatore, Senior Software Engineer *Gen 2023 – Giu 2024*

Rubicon Studio | *Lamone, Svizzera*

Società di consulenza in Artificial Intelligence e Blockchain.

- Coordinamento del team di sviluppo: definizione delle roadmap, code review e onboarding di nuovi membri.
- Gestione del rapporto tecnico con i clienti: raccolta requisiti, presentazione delle scelte architetture, supporto post-rilascio.
- Progettazione e implementazione di soluzioni software custom in ambito AI e blockchain per clienti enterprise.
- Implementazione e manutenzione delle pipeline CI/CD per soluzioni interne e white-label.

Risultati:

- 17 progetti di consulenza completati end-to-end nell'arco di 18 mesi.
- 5 piattaforme di tokenizzazione rilasciate in produzione.

Co-Fondatore, Senior Software Engineer *Gen 2022 – Giu 2024*

Pepper | *Lugano, Svizzera*

Piattaforma che permette ai gamer di utilizzare la potenza della GPU per generare ricompense con un solo click.

- Progettazione e sviluppo dei sistemi backend in Python e degli schemi di database a supporto della piattaforma.
- Definizione della roadmap di sviluppo e suddivisione in task per il team.
- Implementazione di funzionalità di gamification e tracciamento dell'engagement degli utenti.
- Gestione dell'infrastruttura cloud con obiettivi di alta disponibilità e deployment zero-downtime.
- Implementazione di sistemi di monitoring e visualizzazione delle metriche utente con InfluxDB, Prometheus e Grafana.

Risultati:

- Infrastruttura backend a supporto di oltre 42'000 utenti attivi.
- Pipeline di deployment con zero-downtime su tutte le release di produzione.

Software Engineer *Feb 2019 – Ago 2019*

MinebeaMitsumi – Smart IoT Center | *Tokyo, Giappone*

Centro di Ricerca e Sviluppo del gruppo Minebea Mitsumi dedicato al futuro dell'IoT.

- Sviluppo e ottimizzazione di microservizi Python per la gestione e l'elaborazione dei dati IoT raccolti dai dispositivi.

- Progettazione di metodi di deployment white-label per soluzioni IoT on-premise tramite Docker e Kubernetes.
- Contributo a progetti di miglioramento della connettività IoT e della gestione dei dispositivi su più piattaforme.
- Collaborazione con team interfunzionali per allineare le soluzioni tecniche alle esigenze aziendali, fungendo da ponte tra team tecnici e stakeholder.

Software Engineer Ott 2017 – Dic 2021

Paradox Engineering | Novazzano, Svizzera

Centro di progettazione e sviluppo specializzato in soluzioni Internet of Things (IoT) per Smart Cities.

- Progettazione di soluzioni IoT per applicazioni di smart city, con focus su connettività, sicurezza e affidabilità dell'infrastruttura urbana.
- Migrazione dell'infrastruttura verso un'architettura a microservizi basata su MQTT e Python, con beneficio in termini di scalabilità e manutenibilità.
- Sviluppo di servizi Python per la gestione, l'elaborazione e la visualizzazione dei dati raccolti dai dispositivi.
- Costituzione e coordinamento del team DevOps, con definizione dei processi di build, deploy e monitoraggio.
- Realizzazione e manutenzione delle pipeline CI/CD per soluzioni on-premise e white-label.

Risultati:

- Deploy e gestione di reti IoT per smart city, con l'installazione più grande a oltre 50'000 nodi.
- Riduzione fino al 25% dei consumi energetici delle infrastrutture urbane installate.
- Migrazione completa dell'infrastruttura a Docker e Kubernetes per garantire scalabilità.

ISTRUZIONE

Laurea in Ingegneria Informatica Set 2013 – Giu 2017

Scuola Universitaria Professionale della Svizzera Italiana (SUPSI) | Lugano, Svizzera

Diploma Tecnico in Robotica Industriale Set 2007 – Giu 2013

ISIS J.M. Keynes | Gazzada, Italia

ALTRE INFORMAZIONI

Lingue: Italiano (madrelingua), Inglese (padronanza professionale completa), Tedesco (conoscenza elementare).

Linguaggi e Framework: Python, Java, C++, JavaScript, TypeScript, Node.js, React, FastAPI, Flask.

Database e Data: MySQL, MongoDB, SQL, InfluxDB.

DevOps e Tools: Docker, Kubernetes, Jenkins, Git, GitLab, GitHub, Prometheus, Grafana, MQTT.

AI / LLM: Integrazione di Large Language Models, esperienza con framework e API per applicazioni AI-driven; interesse attivo verso framework multi-agente (LangChain, LangGraph).

Strumenti: IntelliJ IDEA, Visual Studio, Eclipse, Jira, Trello, MS Office.